LAPORAN AKHIR FINAL PROJECT

**APLIKASI KASIR SEDERHANA ALCAZARZARAY SHOP**

**MENGGUNAKAN BAHASA JAVA**



Oleh:

Rahayu Kartika Sari

NPM: 22082010146

**KELAS D**

**SISTEM INFORMASI**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UPN “VETERAN” JAWA TIMUR**

**2022**

BAB 1

PENDAHULUAN

Seiring dengan perkembangan zaman, digitalisasi dalam proses pencatatan transaksi diperlukan untuk efisiensi usaha. Aplikasi kasir merupakan salah satu aplikasi yang dapat dimanfaatkan untuk mempermudah proses transaksi dan pencatatan dan merupakan implementasi dari proses digitalisasi. Dalam laporan ini penulis membuat laporan tentang pembuatan aplikasi kasir sederhana yang ditulis dalam bahasa pemograman Java dengan tiga pilihan mode user, yaitu sebagai kasir, admin, dan owner.

Fitur utama dalam mode kasir yaitu untuk menampilkan detail data barang serta menghitung dan memasukkan data transaksi ke sistem. Dalam mode admin, fitur yang disediakan yaitu menampilkan data barang, menambah daftar barang, mengedit data barang, dan menghapus data barang. Sedangkan, dalam mode owner, fitur yang ada yaitu untuk menampilkan laporan barang yang telah terjual, lima barang terlaris, dan laporan penjualan dalam sepekan.

Dalam laporan ini akan dijabarkan lebih lanjut tentang cara kerja kode dan fitur-fitur yang ada pada aplikasi.

BAB 2

PEMBAHASAN

Aplikasi kasir Alcazarzaray Shop, memiliki 3 fitur utama yaitu kasir, admin, dan owner. Menu ini dipilih langsung ketika aplikasi dijalankan.

Text

Description automatically generated

Untuk memilih menu, user memilih dengan mengetikkan angka di sebelah jawab lalu tekan enter.

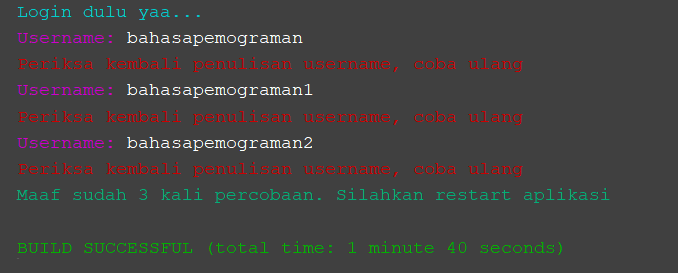
1. Kasir

Begitu memilih kasir untuk dapat masuk dan mengakses fitur, user harus login terlebih dahulu.

A screenshot of a computer

Description automatically generated with medium confidence

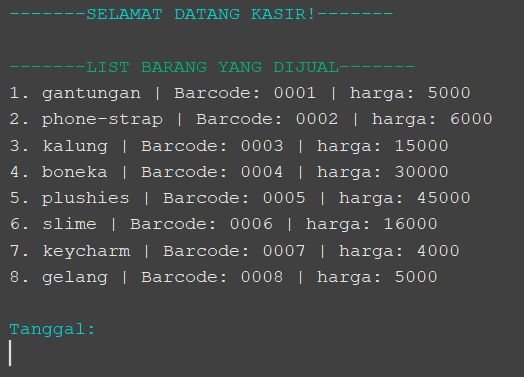
Dalam fitur login ini jika 3 kali memasukkan username dan password, maka aplikasi akan berhenti.



Text

Description automatically generated

Jika, username dan password benar, akan langsung masuk ke menu kasir. Begitu masuk, akan langsung ditampilkan rincian barang yang harus dijual dan input untuk tanggal transaksi.



User memasukkan tanggal transaksi. Setelah itu masuk ke pencarian barang menggunakan barcode. Jika pencarian menggunakan barcode tidak ditemukan, maka masuk kembali ke pencarian dengan pilihan menggunakan nama barang atau mengulangi dengan barcode. Setelah itu muncul harga dan input jumlah. Setelah tambah barang selesai akan muncul total pembayaran dan diskon penjualan.

Text

Description automatically generated

Jika memilih tetap di mode kasir akan mengulang dari memasukkan tanggal. Jika memilih tetap (ketik 1), sistem akan kembali mengulang mode kasir dari output list barang yang dijual.

Jika memilih 0, maka akan langsung keluar dari mode kasir dan kembali ke pilih menu.

Text

Description automatically generated

1. Admin

Untuk memilih admin, ketik 2 saat pilih menu. Setelah itu, user diharuskan melakukan login terlebih dahulu. Setelah berhasil login, akan masuk ke menu admin dengan pilihan yang dapat dilakukan 1) Lihat data barang; 2) Tambah data barang; 3) Ubah data barang; dan 4) Hapus data barang.

Text

Description automatically generated

User dapat memilih dengan mengetikkan angak 1-4 di samping opsi lalu tekan enter.

1. Lihat data barang akan menampilkan data barang sebagai berikut.

Text

Description automatically generated

Jika ingin membuka fitur lainnya maka memilih tetap di mode admin.

1. Tambah barang

Dalam tambah barang, user dapat menambahkan nama produk barang, barcode barang dan harga barang.

Text

Description automatically generated

Perlu diperhatikan dalam memasukkan nama barang, hanya bisa satu kata saja. Jika ingin menambahkan barang lagi, ketik 1, jika tidak ketik 0 lalu enter.

1. Edit barang

Dalam edit data, user bisa mengubah data dari nama produk, barcode produk, hingga harga produk. Proses edit diawali dengan pencarian barang, user dapat memilih mencari dengan nama produk atau barcode produk.

Text

Description automatically generated

Jika barang tidak ada, maka user dapat mengulang dengan mode pencarian yang sama atau antara barcode/nama produk.

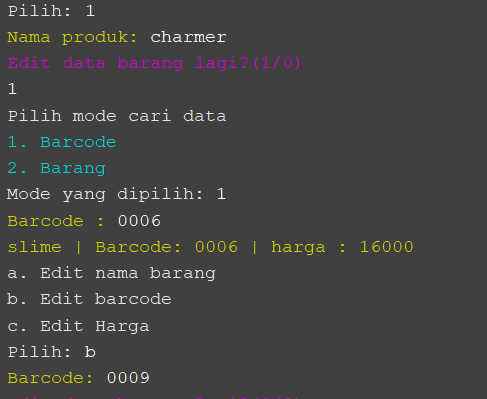
Text

Description automatically generated

Jika input yang dimasukkan benar dan barang ditemukan dalam daftar, akan output data barang yang akan diedit sesuai dengan input, kemudian user memilih bagian yang diedit.

Text

Description automatically generated with low confidence



Jika selesai edit barang, maka akan ditanya oleh sistem tetap di admin atau kembali ke menu awal.

1. Hapus barang

Dalam fitur hapus barang, pertama masuk ke cari barang dengan barcode atau harga. Setelah sata ditemukan, data akan dioutputkan kemudian terdapat pertanyaan untuk menghapus data atau tidak.

Text

Description automatically generated

Jika selesai menghapus data, akan kembali pada pertanyaan apakah tetap menjadi admin atau pindah ke menu lainnya.

1. Owner

Untuk masuk ke mode owner, pilih 3 pada saat memilih menu. Untuk masuk owner, perlu login terlebih dahulu. Setelah login berhasil, akan masuk pada pilihan menu yaitu 1) laporan penjualan; 2)5 barang terlaris; 3) penjualan sepekan.

Text

Description automatically generated

1. Laporan penjualan

Text

Description automatically generated

Dalam laporan penjualan. Jumlah yang terjual perbarang akan ditampilkan.

1. 5 barang terlaris

Dalam barang terlaris, akan ada urutan barang yang paling banyak dibeli dan dimasukkan datanya oleh kasir.

Text

Description automatically generated

1. Penjualan sepekan

Akan ditampilkan penjualan dari sepekan terakhir yang ada dalam data sistem.

Text

Description automatically generated

Demo aplikasi:

<https://drive.google.com/file/d/1JLynKZE0_OgQWdqiRaiGCvq9BCNbOzwl/view?usp=share_link>

BAB 3

PENUTUP

3.1 Kesimpulan

Untuk mengikuti perkembangan zaman yang serba digital dan untuk mengefisienkan proses bisnis terutama dalam hal pencatatan transaksi, aplikasi kasir Alcazarzaray dapat digunakan dan dimanfaatkan pelaku usaha. Dalam pengembangan aplikasi pula penulis memberi fitur dengan mode user sebagai kasir, owner, dan admin yang memudahkan untuk membuat laporan penjualan.

3.2 Saran

Program ini tak luput dari kekurangan. Untuk pengembangan selanjutnya hal yang dapat diperbaiki, antara lain:

* Bagian login yang harus memasukkan ulang username ketika password salah.
* Dalam input nama barang, menambahkan nama barang, edit nama barang, tidak dapat input melebihi satu kata.
* Jika ingin mencari barang, nama yang diketikkkan harus benar-benar sama dan akurat.
* Setelah aplikasi berhenti, data yang telah dimasukkan tidak dapat tersimpan dalam sistem. Sehingga, pada running selanjutnya perlu penambahan data lebih lanjut apabila diperlukan.

LAMPIRAN

1. Source code program

|  |
| --- |
| 1. package uasBP1; 2. /\*\* 3. \* 4. \* @author 5. \* Nama: RAHAYU KARTIKA SARI 6. \* NPM : 22082010146 7. \* 8. \*/ 9. import java.time.LocalDateTime; 10. import java.time.format.DateTimeFormatter; 11. import java.util.ArrayList; 12. import java.util.Arrays; 13. import java.util.List; 14. import java.util.Scanner; 15. public class UAS { 16. //warna 17. public static final String NORMAL = "\u001b[0m"; 18. public static final String BLACK = "\u001B[30m"; 19. public static final String RED = "\u001B[31m"; 20. public static final String GREEN = "\u001B[32m"; 21. public static final String YELLOW = "\u001B[33m"; 22. public static final String BLUE = "\u001B[34m"; 23. public static final String MAGENTA = "\u001B[35m"; 24. public static final String CYAN = "\u001B[36m"; 25. public static final String WHITE = "\u001B[37m"; 26. public static final String BACKGROUND\_BLACK = "\u001B[40m"; 27. public static final String BACKGROUND\_RED = "\u001B[41m"; 28. public static final String BACKGROUND\_GREEN = "\u001B[42m"; 29. public static final String BACKGROUND\_YELLOW = "\u001B[43m"; 30. public static final String BACKGROUND\_BLUE = "\u001B[44m"; 31. public static final String BACKGROUND\_MAGENTA = "\u001B[45m"; 32. public static final String BACKGROUND\_CYAN = "\u001B[46m"; 33. public static final String BACKGROUND\_WHITE = "\u001B[47m"; 34. //data awal 35. static String[] data\_barang = {"gantungan", "phone-strap", "kalung", "boneka", "plushies", "slime", "keycharm", "gelang"}; 36. static String[] data\_barcode={"0001", "0002", "0003", "0004", "0005", "0006", "0007", "0008"}; 37. static int[] data\_harga = {5000, 6000, 15000, 30000, 45000, 16000, 4000, 5000}; 38. static int[] indeks\_penjualan = {3,5,1,3,0,4,0,2}; 39. static Scanner input = new Scanner(System.in); 40. static String[] data\_penjualan = {"\ngantungan 3\nstrap 4","\nboneka 3\nstrap 1","\nbandul 2\nslime 4","\nliontin 1"}; 41. static String[] tanggal\_penjualan = {"19/12/2022", "20/12/2022", "22/12/2022", "23/12/2022"}; 43. public static void main(String[] args) { 44. System.out.println(MAGENTA+BACKGROUND\_WHITE+" ALCAZARZARAY SHOP "+NORMAL); 45. System.out.println(WHITE+"Selamat datang, semoga harimu menyenangkan!!"+NORMAL); 46. menu(); 48. } 50. static void menu(){ 51. System.out.println(WHITE+BACKGROUND\_MAGENTA+"Menu... "+NORMAL); 52. System.out.println(WHITE+BACKGROUND\_BLUE+"1. Kasir\n"+WHITE+"2. Admin\n"+WHITE+"3. Owner\n"+WHITE+BACKGROUND\_BLACK+"99. Keluar"+NORMAL); 53. System.out.print(CYAN+ "Jawab: "+NORMAL); 54. int role = input.nextInt(); 55. switch (role){ 56. case 1 ->{ 57. kasir(); 58. } 59. case 2 ->{ 60. admin(); 61. } 62. case 3 ->{ 63. owner(); 64. } 65. case 99 ->{ 66. System.out.println(WHITE+"Terimakasih telah menggunakan aplikasi!"+NORMAL); 67. break; 68. } 69. } 70. System.out.println(); 71. } 73. public static void kasir(){ 74. boolean login = login(1); 75. if(login){ 76. System.out.println(CYAN+"-------SELAMAT DATANG KASIR!-------"+NORMAL); 77. System.out.println();   81. int tetap; 82. do{ 84. //list data, barcode, dan harga 85. System.out.println("-------LIST BARANG YANG DIJUAL-------"); 86. for(int i=0; i<data\_barang.length; i++){ 87. System.out.println(WHITE+(i+1)+". "+data\_barang[i]+" | Barcode: "+data\_barcode[i]+" | harga: "+data\_harga[i]+NORMAL); 88. } 89. System.out.println(); 91. //transaksi 92. int tambah, total=0, jumlah, harga, indeks; 93. String barcode; 94. String penjualan = ""; 96. //tanggal transaksi 97. DateTimeFormatter dtf = DateTimeFormatter.ofPattern("dd/MM/yyyy"); 98. LocalDateTime now = LocalDateTime.now(); 99. String tanggal = dtf.format(now); 100. System.out.println(CYAN+"Tanggal: "+tanggal+NORMAL); 102. do{ 103. do{ 104. //cari harga bds barcode 105. System.out.print(YELLOW+"Masukkan barcode \n=>"+NORMAL); 106. barcode=input.next(); 107. indeks=cariBarcode(barcode); 108. //jika barang tidak ada 109. if(indeks<0){ 110. System.out.println(MAGENTA+"Maaf barang tidak ada dalam data, cari dengan mode lain?"+NORMAL); 111. int ulang; 112. do{ 113. ulang = 0; 114. indeks = cari(); 115. if (indeks<0){ 116. System.out.println(MAGENTA+"Periksa kembali data"+NORMAL); 117. System.out.print(GREEN+"Ulangi pencarian? (1/0)"+NORMAL); 118. ulang = input.nextInt(); 119. } 120. }while(ulang == 1); 121. if (indeks == -1){ 122. System.out.println(MAGENTA+"Maaf barang tidak ada dalam data, mohon hubungi admin"+NORMAL); 123. break; 124. } 125. } 126. //harga 127. harga = data\_harga[indeks]; 128. System.out.println(WHITE+"Barang: "+data\_barang[indeks]+"\n"+WHITE+"Harga: "+data\_harga[indeks]+NORMAL); 129. //jumlah 130. System.out.print(YELLOW+"Jumlah: "+NORMAL); 131. jumlah=input.nextInt(); 132. if(jumlah>0){ 133. //harga total 134. harga= data\_harga[indeks]\*jumlah; 135. System.out.println(BLUE+BACKGROUND\_WHITE+"Total harga barang: "+harga+NORMAL); 137. //total harga 138. total = total+harga; 139. System.out.println(GREEN+"Total: "+total+NORMAL); 141. //data penjualan 142. indeks\_penjualan[indeks]=indeks\_penjualan[indeks]+jumlah; 143. penjualan=penjualan+"\n"+data\_barang[indeks]+" "+jumlah; 144. } 145. else{ 146. System.out.println(MAGENTA+"Masukkan jumlah yang valid"+NORMAL); 147. } 148. indeks = -1; 149. }while (indeks>=0); 151. System.out.print(WHITE+"Tambah barang yang dibeli? (1/0)"+NORMAL); 152. tambah= input.nextInt(); 153. }while (tambah>0); 155. //output harga 156. System.out.println(GREEN+"Total harga: " + total+NORMAL); 158. //diskon 159. System.out.print(WHITE+ "Diskon: "+NORMAL); 160. int diskon = input.nextInt(); 161. total = total - diskon; 163. //bayar akhir 164. System.out.println(MAGENTA+BACKGROUND\_YELLOW+"Total bayar: " + total+NORMAL); 166. //cek tanggal 167. if (tanggal\_penjualan[tanggal\_penjualan.length-1].equals(tanggal)){ 168. data\_penjualan[data\_penjualan.length-1] = data\_penjualan[data\_penjualan.length-1] + penjualan; 169. } 170. else{ 171. //add tanggal 172. List<String> newdata\_tanggal = new ArrayList<>(Arrays.asList(tanggal\_penjualan)); 173. newdata\_tanggal.add(tanggal); 174. tanggal\_penjualan = newdata\_tanggal.toArray(tanggal\_penjualan); 176. //add data penjualan 177. List<String> newdata\_penjualan = new ArrayList<>(Arrays.asList(data\_penjualan)); 178. newdata\_penjualan.add(penjualan); 179. data\_penjualan = newdata\_penjualan.toArray(data\_penjualan); 180. } 182. //log out/tetap 183. System.out.println(WHITE+"Apakah anda ingin tetap di mode kasir?(1/0)"+NORMAL); 184. System.out.print(CYAN+"Jawab: "+NORMAL); 185. tetap = input.nextInt(); 186. }while(tetap !=0); 188. System.out.println(YELLOW+"---------Terimakasih telah menjadi kasir---------"+NORMAL); 189. System.out.println(); 190. menu(); 191. } 192. } 194. public static void admin(){ 195. boolean login = login(2); 196. if(login){ 197. //menampilkan barang 198. System.out.println(MAGENTA+"---------SELAMAT DATANG ADMIN!----------"+NORMAL); 199. int menu, tetap; 200. do{ 201. System.out.println(WHITE+"Pilih menu: "+NORMAL); 202. System.out.print(WHITE+"1. Lihat data barang\n"+WHITE+"2. Tambah barang \n"+WHITE+"3. Ubah data barang\n"+WHITE+"4. Hapus data barang\n"+WHITE+"Opsi: "+NORMAL); 203. menu = input.nextInt(); 204. System.out.println(); 205. switch(menu){ 206. case 1 ->{ 207. System.out.println(WHITE+BACKGROUND\_MAGENTA+"--------------DATA BARANG ALCAZARZARAY SHOP--------------"+NORMAL);  210. for(int i=0; i<data\_barang.length; i++){ 211. System.out.println(WHITE+(i+1)+". "+data\_barang[i]+" | Barcode: "+data\_barcode[i]+" | harga: "+data\_harga[i]+NORMAL); 212. } 213. System.out.println(); 214. } 215. case 2 ->{ 216. //menambah 217. System.out.println(BLUE+BACKGROUND\_YELLOW+"TAMBAH BARANG"+NORMAL); 218. int lagi; 219. do{ 220. System.out.println(WHITE+"Masukkan data barang yang akan ditambahkan"+NORMAL); 221. System.out.println(YELLOW+"Nama Barang: "+NORMAL); 222. String barang = input.next(); 223. System.out.println(YELLOW+"Barcode: "+NORMAL); 224. String barcode = input.next(); 225. System.out.println(YELLOW+"Harga (dalam rupiah, tulis angka saja): "+NORMAL); 226. int harga = input.nextInt(); 227. tambah(barang, barcode, harga); 229. System.out.println(BLUE+BACKGROUND\_WHITE+"Tambah barang lagi?(1/0)"+NORMAL); 230. lagi = input.nextInt(); 231. }while(lagi!=0); 233. } 235. case 3 ->{ 236. //ubah data 237. System.out.println(CYAN+"EDIT DATA BARANG"+NORMAL); 238. int lagi, indeks=-1, ulang; 239. do{ 240. //cari 241. do{ 242. ulang = 0; 243. indeks = cari(); 244. if (indeks<0){ 245. System.out.println(RED+"Periksa kembali data"+NORMAL); 246. System.out.print(GREEN+"Ulangi pencarian? (1/0)"+NORMAL); 247. ulang= input.nextInt(); 248. } 249. }while(ulang == 1); 250. if (indeks == -1){ 251. break; 252. } 253. //output data 254. System.out.println(YELLOW+data\_barang[indeks]+" | Barcode: "+data\_barcode[indeks]+" | harga : " + data\_harga[indeks]+NORMAL); 255. //edit 256. System.out.println(WHITE+"a. Edit nama barang \n"+WHITE+"b. Edit barcode \n"+WHITE+"c. Edit Harga"+NORMAL); 257. System.out.print(WHITE+"Pilih: "+NORMAL); 258. String edit = input.next(); 259. switch(edit){ 260. case "A", "a", "1" ->{ 261. System.out.print(YELLOW+"Nama produk: "+NORMAL); 262. data\_barang[indeks]=input.next(); 263. } 264. case "B", "b","2" ->{ 265. System.out.print(YELLOW+"Barcode: "+NORMAL); 266. data\_barcode[indeks]=input.next(); 267. } 268. case "C", "c", "3" ->{ 269. System.out.print(YELLOW+"Harga: "+NORMAL); 270. data\_harga[indeks]=input.nextInt(); 271. } 272. } 274. System.out.println(MAGENTA+"Edit data barang lagi?(1/0)"+NORMAL); 275. lagi = input.nextInt(); 276. }while(lagi!=0); 277. } 278. case 4 ->{ 279. //hapus data 280. System.out.println(GREEN+"HAPUS DATA"+NORMAL); 281. int lagi, ulang, indeks=0; 282. do{ 283. //cari 284. do{ 285. ulang = 0; 286. indeks = cari(); 287. if (indeks<0){ 288. System.out.println(RED+"Periksa kembali data"+NORMAL); 289. System.out.print(GREEN+"Ulangi pencarian? (1/0)"+NORMAL); 290. ulang = input.nextInt(); 291. } 292. }while(ulang == 1); 293. if (indeks == -1){ 294. break; 295. } 296. System.out.println(YELLOW+data\_barang[indeks]+" | Barcode: "+data\_barcode[indeks]+" | harga : " + data\_harga[indeks]+NORMAL); 298. //hapus data 299. System.out.println(GREEN+"hapus data? (1/0)"+NORMAL); 300. int hapus = input.nextInt(); 301. if (hapus == 1){ 302. hapus(indeks); 303. } 305. //ulang 306. System.out.println(MAGENTA+"Ingin hapus data barang lagi?(1/0)"+NORMAL); 307. lagi = input.nextInt(); 308. }while(lagi!=0); 310. } 312. } 314. //log out/tetap 315. System.out.println(WHITE+"Apakah anda ingin tetap di mode admin?(1/0)"+NORMAL); 316. System.out.print(WHITE+"Jawab: "+NORMAL); 317. tetap = input.nextInt(); 318. }while (tetap!=0); 320. System.out.println(CYAN+"Terimakasih telah menjadi admin"+NORMAL); 321. System.out.println(); 322. menu(); 323. } 324. } 326. public static void owner(){ 327. boolean login = login(3); 328. if(login){ 329. System.out.println(CYAN+"\n-------------Hallo! Owner-------------\n"+NORMAL); 330. int tetap, menu; 331. do{ 332. System.out.println(WHITE+"Pilih menu: "+NORMAL); 333. System.out.print(WHITE+"1. Laporan penjualan\n"+WHITE+"2. 5 Barang terlaris \n"+WHITE+"3. Penjualan sepekan\n"+WHITE+"Opsi: "+NORMAL); 334. menu = input.nextInt(); 335. System.out.println(); 336. switch(menu){ 337. case 1 ->{ 338. // laporan penjualan 339. System.out.println(RED+BACKGROUND\_CYAN+" LAPORAN PENJUALAN ALCAZARZARAY SHOP "+NORMAL); 340. for(int i =0; i<data\_barang.length; i++){ 341. System.out.println(WHITE+data\_barang[i]+" | Terjual: "+indeks\_penjualan[i]+NORMAL); 342. } 343. System.out.println(); 344. } 345. case 2 ->{ 346. // Copy array agar barang tidak berantakan 347. String[] barang = Arrays.copyOf(data\_barang,data\_barang.length); 348. int[] penjualan = Arrays.copyOf(indeks\_penjualan,indeks\_penjualan.length); 350. // 5 barang paling laris 351. terlaris(barang, penjualan); 352. System.out.println(RED+BACKGROUND\_YELLOW+"5 BARANG TERLARIS: "+NORMAL); 353. for (int i=0; i<5; i++){ 354. System.out.println(MAGENTA+BACKGROUND\_WHITE+(i+1)+". "+barang[i]+" | Terjual: "+penjualan[i]+" "+NORMAL); 355. } 356. System.out.println(); 357. } 358. case 3->{ 359. // daftar harian dalam satu pekan 360. System.out.println(BLUE+BACKGROUND\_WHITE+"PENJUALAN SEPEKAN"+NORMAL); 361. //penjualan lebih dari 7 hari 362. if (data\_penjualan.length>7){ 363. for(int i=data\_penjualan.length-1; i>data\_penjualan.length-7; i--){ 364. System.out.println(WHITE+tanggal\_penjualan[i]+data\_penjualan[i]); 365. System.out.println(); 366. } 367. } 368. //penjualan 7 hari 369. else if (data\_penjualan.length<7){ 370. for(int i=data\_penjualan.length-1; i>-1; i--){ 371. System.out.println(WHITE+tanggal\_penjualan[i]+data\_penjualan[i]); 372. System.out.println(); 373. } 374. } 375. } 376. }  379. //log out/tetap 380. System.out.println(YELLOW+"Apakah anda ingin tetap di mode owner?(1/0)"+NORMAL); 381. System.out.print(WHITE+"Jawab: "+NORMAL); 382. tetap = input.nextInt(); 383. }while (tetap!=0); 385. System.out.println(CYAN+"Terimakasih telah melihat laporan toko"+NORMAL); 386. System.out.println(); 387. menu(); 388. } 389. } 391. static boolean login(int role){ 392. String[] username = {}; 393. String[] password = {}; 395. //akun kasir 396. String[] username1 = {"chasier123", "Iamcashier", "Dori"}; 397. String[] password1 = {"onlycash", "12345678", "moramora"}; 399. //akun admin 400. String[] username2 = {"IamEddie", "Anne", "lililili"}; 401. String[] password2 = {"notanymore", "password", "tralala"}; 403. //akun OWNER 404. String[] username3 = {"zhonglee", "DoriDori"}; 405. String[] password3 = {"morax", "triplemora"}; 407. switch (role){ 408. case 1 ->{ 409. username = username1; 410. password = password1; 411. } 412. case 2 ->{ 413. username = username2; 414. password = password2; 415. } 416. case 3 ->{ 417. username = username3; 418. password = password3; 419. } 420. } 422. System.out.println(CYAN+"Login dulu yaa..."+NORMAL); 424. boolean masuk = false; 425. int benar, ulang=1; 426. do{ 427. benar=1; 428. System.out.print(MAGENTA+"Username: "+NORMAL); 429. String u = input.next(); 430. int idx=0; 431. boolean ada=false; 432. for (int i = 0; i<username.length; i++){ 433. if(username[i].equals(u)){ 434. idx = i; 435. ada=true; 436. break; 437. } 438. } 439. if(ada){ 440. System.out.print(MAGENTA+"Password: "+NORMAL); 441. String pw = input.next(); 442. if(pw.equals(password[idx])){ 443. masuk = true; 444. } 445. } 446. else{ 447. System.out.println(RED+"Periksa kembali penulisan username, coba ulang"+NORMAL); 448. benar=0; 449. ulang=ulang+1; 450. } 451. if(!masuk && ada){ 452. System.out.println(RED+"Ingat-ingat kembali password, coba ulang"+NORMAL); 453. benar=0; 454. ulang=ulang+1; 455. } 456. if(ulang>3){ 457. System.out.println("Maaf sudah 3 kali percobaan. Silahkan restart aplikasi"); 458. break; 459. } 460. }while(benar==0); 462. return masuk; 463. } 465. static int cari(){ 466. System.out.println(WHITE+"Pilih mode cari data \n"+CYAN+"1. Barcode\n"+CYAN+"2. Barang"+NORMAL); 467. System.out.print(WHITE+"Mode yang dipilih: "+NORMAL); 468. int mode = input.nextInt(); 469. int indeks =-1; 470. switch (mode){ 471. case 1 -> { 472. System.out.print(YELLOW+"Barcode : "+NORMAL); 473. String kata1 = input.next(); 474. indeks = cariBarcode(kata1); 475. } 476. case 2 -> { 477. System.out.println(YELLOW+"Nama Barang : "+NORMAL); 478. String kata2 = input.next(); 479. indeks = cariBarang(kata2); 480. } 481. } 482. return indeks; 484. } 486. static int cariBarcode(String x){ 487. int idx = -1; 488. boolean ada = false; 490. for (int i = 0; i<data\_barcode.length; i++){ 491. if(data\_barcode[i].equals(x)){ 492. idx = i; 493. ada = true; 494. break; 495. } 496. } 497. return idx; 498. } 500. static int cariBarang(String x){ 501. int idx = -1; 502. boolean ada = false; 504. for (int i = 0; i<data\_barang.length; i++){ 505. if(data\_barang[i].equals(x)){ 506. idx = i; 507. ada = true; 508. break; 509. } 510. } 511. return idx; 512. } 514. static void tambah(String nbarang, String nbarcode, int nharga){ 515. List<String> newdata\_barang = new ArrayList<>(Arrays.asList(data\_barang)); 516. newdata\_barang.add(nbarang); 517. data\_barang = newdata\_barang.toArray(data\_barang); 519. List<String> newdata\_barcode = new ArrayList<>(Arrays.asList(data\_barcode)); 520. newdata\_barcode.add(nbarcode); 521. data\_barcode = newdata\_barcode.toArray(data\_barcode); 523. data\_harga = Arrays.copyOf(data\_harga, data\_harga.length+1); 524. data\_harga[data\_harga.length-1] = nharga; 526. indeks\_penjualan = Arrays.copyOf(indeks\_penjualan,indeks\_penjualan.length+1); 527. indeks\_penjualan[indeks\_penjualan.length-1] = 0; 528. } 530. static void hapus(int indeks){ 531. for (int i= indeks; i<data\_barang.length-1; i++){ 532. data\_barang[i]=data\_barang[i+1]; 533. } 534. data\_barang = Arrays.copyOf(data\_barang, data\_barang.length-1); 536. for (int i= indeks; i<data\_barcode.length-1; i++){ 537. data\_barcode[i]=data\_barcode[i+1]; 538. } 539. data\_barcode = Arrays.copyOf(data\_barcode, data\_barcode.length-1); 541. for (int i= indeks; i<data\_harga.length-1; i++){ 542. data\_harga[i]=data\_harga[i+1]; 543. } 544. data\_harga = Arrays.copyOf(data\_harga, data\_harga.length-1); 545. } 547. static void terlaris(String[] barang, int[] penjualan){ 548. int temp, max\_idx; 549. String stemp; 550. for (int i=0; i<barang.length-1; i++){ 551. max\_idx=i; 552. for(int j=i+1; j<barang.length; j++){ 553. if (penjualan[j]>penjualan[max\_idx]){ 554. max\_idx = j; 555. } 556. } 557. if(max\_idx != i){ 558. stemp = barang[max\_idx]; 559. barang[max\_idx]=barang[i]; 560. barang[i]=stemp; 562. temp = penjualan[max\_idx]; 563. penjualan[max\_idx]=penjualan[i]; 564. penjualan[i]=temp; 565. } 566. } 567. } 569. } |